

momento do jogo fazer uma oferta pela propriedade não desejada, desde que esta propriedade não tenha construções.

Todos os jogadores podem comprar ou vender propriedades a qualquer momento. Caso alguém queira negociar uma propriedade com imóveis, primeiramente o jogador deverá vender as casas ou o hotel ao banco pela metade do valor pago, para só então negociar o Título de Posse.

HIPOTECA

Você pode hipotecar suas companhias ou propriedades que não tiverem imóveis.

Para isso, entregue ao banqueiro o Título de Posse do imóvel que deseja hipotecar que ele lhe dará em dinheiro o valor indicado no próprio Título. Esta propriedade não poderá ser negociada para nenhum outro jogador sem a autorização do proprietário. Enquanto a propriedade estiver hipotecada, nem o banqueiro nem o proprietário receberão alíquel caso alguém caia nesta casa.

Para recuperar o Título de Posse, pague o valor indicado no Título + 20% como taxa de juros. Exemplo: se o valor de uma propriedade é de \$ 100.000, para recuperar pague \$ 120.000 (\$100.000 do valor da propriedade + \$ 20.000 da multa). Você só pode recuperar sua propriedade na sua vez de jogar.

ESTÁ FICANDO SEM DINHEIRO? CALMA, AINDA HÁ SOLUÇÃO!

Todos os pagamentos para o banco e entre os jogadores deverão ser feitos em dinheiro. Se não tiver mais dinheiro, obedeça à seguinte ordem de negociação:

1. Destaque-se das casas e hotéis de suas propriedades, vendendo ao banco pela metade do preço indicado no Título de Posse;
2. Coloque um ou mais imóveis na hipoteca;
3. Negocie suas propriedades com outros jogadores. Se ninguém tiver interesse, venda ao banco pelo preço indicado no tabuleiro.

No Banco Imobiliário os empréstimos NÃO são permitidos.

A FALÊNCIA

Se mesmo após vender casas/hotéis e hipotecar ou negociar propriedades não

conseguir dinheiro para honrar suas dívidas, você estará falido. Entregue todo o dinheiro que sobrou a quem você deve. Se tiver propriedades hipotecadas, o banco ficará com os Títulos de Posse e entregará os valores obtidos para o jogador que tem dinheiro a receber. Caso ainda falte dinheiro a receber, o credor fica no prejuízo.

O GRANDE MILIONÁRIO!

Quando apenas um dos jogadores não tiver ido à falência ele se tornará o grande vencedor:

REGRAS OPCIONAIS - JOGO CURTO

As regras opcionais abaixo podem ser utilizadas da forma como desejar, combinadas ou em partes, com o objetivo de tornar o jogo mais rápido e mais ao seu gosto. Divirta-se!

- Final alternativo: Vence quem tiver mais dinheiro contando a venda de propriedades e imóveis ao banco.

- Ao invés de 4 casas para construir um hotel, você já pode construir a partir da 3ª casa.

- Antes de começar o jogo, embaralhe todas as cartas (ou parte delas) e distribua em igual quantidade a cada jogador. As propriedades que os jogadores tiverem interesse deverão ser pagas ao banco pelo valor indicado no tabuleiro.

- Você pode sair da Detenção após a primeira rodada sem jogar, pagando a fiança ao banqueiro.

- Jogo contra o relógio: Determine tempo para o jogo, por exemplo, 1 hora. Ao final deste tempo vence quem tiver mais dinheiro (após a venda de propriedades e casas, ao banco). Em caso de empate, decida quem vencerá nos dados.

JOGANDO COM O APLICATIVO:

Para aumentar ainda mais sua experiência de jogo, o Banco Imobiliário agora tem um novo aplicativo com modos Objetivos e Imprevistos. Baixe no Google Play ou App Store, leia as instruções no aplicativo e divirta-se com essa nova forma de jogar!

Leia antes
de jogar!

Manual de Instruções



DICA AOS ADULTOS: LEIA AS INSTRUÇÕES A SEGUIR COM ATENÇÃO E, AO MESMO TEMPO, VA JOGANDO COM A CRIANÇA.

CONTÉM:

01 tabuleiro, 28 Títulos de Posse, 32 cartões Sorte-Revés, 380 Notas, 80 casas plásticas, 02 dados, 06 peças plásticas e 01 Manual de Instruções.

O mercado de imóveis se modernizou e está cada vez mais competitivo. Diversificar os investimentos virou palavra de ordem. O novo Banco Imobiliário traz todo o dinamismo do mundo dos negócios para os dias de hoje: novos terrenos e novas oportunidades com valores mais próximos à realidade. Agora você pode comprar a Ponte Rio-Niterói, construir uma casa na Praça da Sé ou até mesmo alugar um prédio na Avenida Recife. Esta é a sua oportunidade de tornar-se um grande milionário. Bons negócios!

OBJETIVO

Conquistar a maior fortuna do jogo, sendo o único jogador a não ir à falência.

PREPARAÇÃO

Em uma superfície plana abra o tabuleiro. Cada jogador deverá escolher o peão de sua preferência e posicioná-lo na casa INÍCIO. Coloque as cartas Sorte-Revés já embaralhadas no espaço indicado no tabuleiro. Escolha um dos jogadores para ser o banqueiro. Ele será o responsável por: pagamentos e recebimentos do banco, entrega de títulos de posse e de casas. Caso o banqueiro esteja jogando, ele não deve misturar o seu dinheiro com o do banco. Para facilitar o início do jogo, organize os Títulos de Posse por cor e deixe-os com o banqueiro. O banqueiro deve distribuir no início do jogo a seguinte quantidade em dinheiro:

- 8 notas de \$ 1.000
- 10 notas de \$ 5.000
- 10 notas de \$ 10.000
- 8 notas de \$ 50.000
- 6 notas de \$ 100.000
- 2 notas de \$ 200.000
- 2 notas de \$ 500.000

As demais notas ficam no banco.

COMEÇA O JOGO

Dispute nos dados quem será o primeiro a jogar. Quem tirar o maior número nos dados começa o jogo, seguido pelo jogador à esquerda e assim por diante. O primeiro jogador lança os dados novamente, avança o número de casas da soma dos dois dados e cumpre o que indica a casa. Caso um

nos dados ou pagar a fiança. Você pode utilizá-la quando quiser ou mesmo vendê-la a outro jogador por valor a ser negociado.

DETENÇÃO

Existem três formas de ir para o xilindrô:

- Tirando dois números iguais por três vezes ou
 - Caindo na casa "Entre no camburão e vá para a Detenção" ou
 - Tirando a carta Oportunidade "Entre no camburão e vá para a Detenção"
- Se acontecer uma destas situações mova seu peão até a casa "Detenção", sem receber seu "pró-labore" da casa Início e deverá ficar até 3 rodadas sem jogar. Mas fique tranquilo, você pode se livrar dessa antes disso! Há três formas de sair da Detenção:

- Tirando uma dupla nos dados ou
 - Pagando \$ 50.000 de fiança na terceira rodada após a 3ª tentativa de tirar uma dupla nos dados e não conseguir ou
 - Utilizando a carta de Oportunidade "Habebas Corpus".
- Se o seu peão parar na casa Detenção não há com o que se preocupar, pois estará apenas fazendo uma visitinha.

CHEGOU A HORA DE FICAR RICO!

O Banco Imobiliário conta com 2 tipos de Títulos de Posse que podem ser comprados e que farão você ganhar muito dinheiro: propriedades e companhias.

PROPRIEDADES

As propriedades são ruas, praças ou bairros que podem ser compradas sempre que cair em uma dessas casas, caso ela não tenha dono. Como proprietário, você deverá cobrar o aluguel dos jogadores que pararem em sua propriedade. Este valor está indicado em seu Título de Posse. Caso pare na propriedade de outro jogador, será você quem deverá pagar o aluguel.

COMPANHIAS

Diversificar é a palavra de ordem no mundo dos negócios. As companhias são empresas de diferentes ramos que podem proporcionar muito lucro a seu proprietário. São 6 companhias: Força e Luz, Água e Saneamento, Petróliera,

Mineração; além dos Créditos de Carbono e Empresas Pontocom. Caso você seja o proprietário de uma companhia e alguém parar em sua propriedade, multiplique o número tirado nos dados pela quantidade indicada no Título de Posse.

Você não poderá construir casas ou hotéis em uma companhia, mas quando for proprietário de todas as companhias o valor da taxa será o dobro do indicado na carta.

VALORIZANDO SEUS TERRENOS

Casas: As propriedades do jogo são divididas em grupos de cores, indicadas no tabuleiro e nos Títulos de Posse. Quando conseguir ter todas as propriedades do mesmo grupo de cores, você terá direito a construir casas, sempre na sua vez de jogar. O valor de compra de cada casa é informado no Título de Posse.

Você pode construir até 4 casas em um terreno – depois disso somente um hotel. Vá encaixando uma casa em cima da outra até que vire um prédio.

IMPORTANTE: para construir uma segunda casa em uma propriedade, todas as outras do grupo deverão ter pelo menos uma casa. Para construir a terceira, todas as outras deverão ter pelo menos duas em cada e assim por diante.

Hotéis: Um grande negócio! Propriedades com hotel possuem algum bem mais alto. Para construir um hotel, é necessário que primeiro todos os terrenos tenham 4 casas. Pague a quantidade indicada no Título de Posse e encaixe a última casa, formando assim um hotel. Você só pode construir um hotel por propriedade. Os hotéis também só podem ser construídos na sua vez de jogar. Para construir um hotel, empilhe as quatro casas do terreno.

FALTA DE CASAS E HOTÉIS

É a lei da oferta e da procura! Quando acabarem as casas ou hotéis do jogo, você terá de esperar até que um dos jogadores se desfaça de seus imóveis para comprá-los do banco (na sua vez de jogar).

COMPRE, VENDA, ESPECULE!

Sabe aquela propriedade que falta para você completar um grupo e que está com o adversário? Você pode a qualquer