

# Variante – Saladinha de Uva

Separe o dinheiro conseguido durante o jogo e use essas conversões para contabilizar a reputação da sua vinícola acumulando dinheiro e somando posteriormente a pontuação final.

**01) Plantações:** Cada nível de uva em cada campo dá 1 moeda. Por exemplo, uma plantação com 05 níveis de cartas de uvas, dá 05 moedas no final (Máx 5, 6 e 7);

**02) Campos:** Cada campo dá o número de moedas impresso na carta (5/6/7). Campos vendidos não dão moedas;

**03) Tanques de Uva:** Cada uva nos Tanques dá ao jogador a mesma quantidade de moedas do valor de venda. Por exemplo, uma uva nos níveis 1 a 3 dá 01 moeda, nos níveis 4 a 6 dão 02 moedas ou uvas nos níveis 7 a 9 dão 03 moedas;

**04) Adega:** Cada vinho dá o mesmo valor equivalente as uvas no Tanque. Exemplo: Um vinho branco no nível 3 dá 01 moeda, o mesmo vinho no nível 4 dá duas moedas. Vinhos Rosé dão o dobro do valor de moedas (um Rosé no nível 6 dá 04 moedas). Espumantes dão o triplo do valor das uvas (um espumante de nível 9, dará 09 moedas =  $3 \times 3$ ); Cada vinho na adega vale 01 moeda extra;

**05) Construções:** Construções dão o seu valor de compra em moedas. Ter construído todas as construções rendem 03 moedas extras;

**06) O Chefe:** No final do jogo pague 1 moeda por trabalhador contratado (incluindo os iniciais). Ganhe 01 ponto extra caso seja um bom empregador e tenha contratado todos os funcionários disponíveis (6 no total).

Depois de converter tudo em moedas, somam-se as moedas acumuladas durante o jogo, **divididas por 10**. Desempates devem ser resolvidos normalmente utilizando as moedas acumuladas durante o jogo (sem considerar as moedas da conversão), depois número de vinhos na adega e por fim número de uvas nos Tanques.

**Autoria:** Moises Pacheco

**Adaptação:** Raphael Albertos